



Laudatio Dieter Baacke Preis 2011:

„Create your game“

(Kategorie B – Projekte von und mit Jugendlichen)

Schule ist anstrengend, Schule macht Stress, Schule nervt! Games machen Spaß, lassen einen erfolgreicher Held oder Heldin werden und faszinieren deutlich mehr als Schulunterricht! Warum nicht ein Game über Schulstress? So könnte man die Grundüberlegung von „Create your Game“, einem Projekt des Medienkulturzentrums Dresden zusammenfassen. Daraus entstanden ist „Stressops“, ein browserbasiertes Jump' n' Run-Spiel, spielbar in facebook, entwickelt von 27 Jugendlichen mit der Unterstützung von Game-Design-Profis.

In der Entwicklung und Gestaltung sowie der anschließenden Bewerbung des Spieles konnten sich die Jugendlichen sehr direkt und authentisch mit ihrer eigenen schulischen Lebenswelt auseinandersetzen und gleichzeitig soziale wie berufliche Kompetenzen erwerben. Als Experten ihrer Lebenswelt entwickelten sie ein Game für ihre eigene Zielgruppe, setzten sich kreativ und intensiv mit dem Medium Computerspiel und einem für sie relevanten gesellschaftspolitischen Thema auseinander.

Dass am Ende auch noch ein unterhaltendes und visuell wie durch das Gameplay überzeugendes Spiel entstanden ist, unterstreicht den Erfolg des Projektes!

Herzlichen Glückwunsch zum Dieter Baacke Preis 2011 in der Kategorie Projekte von und mit Jugendlichen.